

WORKCRAFT



GUIDE D'UTILISATION

VERSION JOUEUR

PROLOGUE

WorkCraft est un univers où se mêlent jeu, apprentissage et convivialité.

Cette terre fut jadis embourbée dans une guerre cruelle opposant les sages des peuples éclairés et les hordes menaçantes d'hommes-sans-cerveille.

Ce fut une lutte pour la survie dont l'enjeu résidait dans le contrôle des connaissances, ces dernières étant les piliers de la sagesse.

Les hommes-sans-cerveille détruisirent impitoyablement les temples de connaissance, les uns après les autres, transformant ces lieux en donjons, où les connaissances sont cachées derrière de lourdes portes bloquées.

Mais, les populations choisirent leurs élus, vous, et les envoyèrent dans ces donjons pour qu'ils récupèrent les connaissances accumulées dans les temples, des griffes des idiots hommes-sans-cerveille...

BIENVENUE DANS WORKCRAFT

WorkCraft est un MMORPG (jeu de rôle multi-joueurs, en ligne, visant une participation moyenne au sein d'un univers virtuel), ce qui signifie que vous n'êtes pas le seul joueur à vous aventurer dans les donjons de WorkCraft. Cet univers est peuplé d'autres personnages dirigés par d'autres joueurs que vous aurez l'occasion de rencontrer et avec lesquels vous vous associerez au cours de vos aventures. Ces interactions entre joueurs font partie intégrante du jeu WorkCraft.

WorkCraft - Table des matières

INSTALLATION DU LOGICIEL	4
COMMANDES DE BASE	5
UTILISATION DU CLAVIER.....	5
UTILISATION DE LA SOURIS	5
CONNEXION	6
CHOIX DE L'ADRESSE IP ET DU DONJON	6
CRÉER UN PERSONNAGE.....	6
POUR JOUER	7
ECRAN DE JEU.....	7
RÉGLAGES, CRISTAUX, PORTES ET CHAT DE DISCUSSION	8
BOUTONS DE RÉGLAGE ET APPEL À L'AIDE.....	8
CRISTAL DE CONNAISSANCES.....	8
PORTE DES CONNAISSANCES	8
PORTAIL DE TÉLÉPORTATION.....	9
CHAT DE DISCUSSION.....	9
MINI-PLAN.....	9

INSTALLATION DU LOGICIEL

Voici la procédure d'installation du jeu WorkCraft :

1. Lancez le programme d'installation

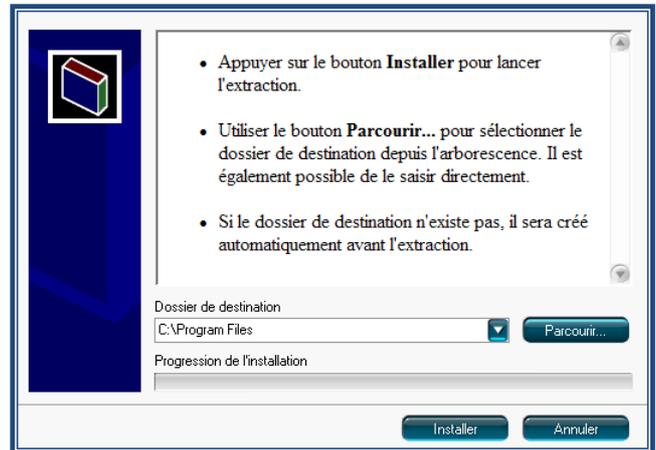
Le programme d'installation est à lancer. Pour cela, exécutez « WorkCraft - Élève.exe ».

2. Choisissez le dossier d'installation

Un écran apparaît, vous demandant un dossier de destination de l'installation des fichiers de jeu. Utilisez alors le bouton « Parcourir... », puis cherchez le dossier où vous souhaitez que le jeu s'installe.

3. Commencez l'installation

Une fois le dossier de destination choisi, vous pouvez commencer l'installation des fichiers de jeu. Sélectionnez « Installer » pour commencer la procédure d'installation.



4. Installation

L'avancement de la procédure d'installation est indiqué sur une barre en bas de l'écran. Une fois que l'installation de WorkCraft sera terminée, un raccourci nommé « WorkCraft » apparaîtra sur votre Bureau, vous permettant de lancer le jeu.

COMMANDES DE BASE

UTILISATION DU CLAVIER

[↑] [↓] [←] [→]	Déplace le personnage (respectivement vers l'avant, l'arrière, à gauche, à droite)
[Entrer]	Active la fenêtre du chat / Valide une phrase dans le chat
[Échap]	ATTENTION : Ferme l'application

UTILISATION DE LA SOURIS

La souris est utilisée pour sélectionner une fenêtre, placer le curseur dans une fenêtre pour répondre à une question, cocher une case, activer le chat en cliquant dans le champ prévu pour dialoguer, ou encore pour valider vos choix.

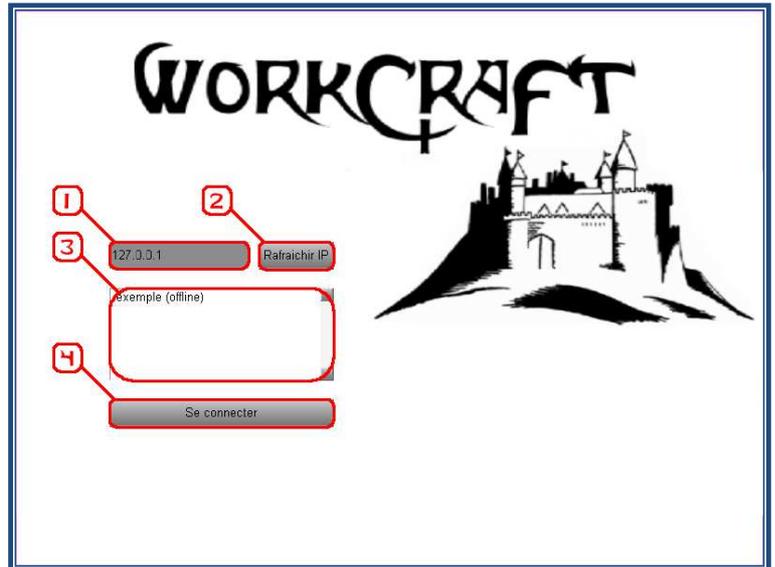
CONNEXION

Lorsque vous ouvrez WorkCraft, vous devez vous « connecter ».

CHOIX DE L'ADRESSE IP ET DU DONJON

Lorsque vous désirez entrer dans le monde de WorkCraft, vous devez vous connecter au serveur hébergeant le ou les donjons dans lequel vous allez vous aventurer. Le processus de connexion à un donjon comporte plusieurs étapes :

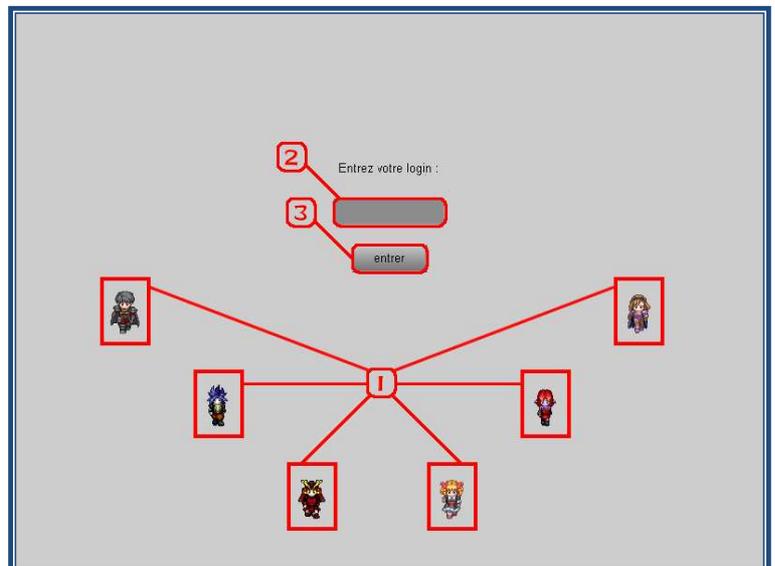
1. Entrez l'adresse IP du serveur hébergeant le ou les donjons.
(**ATTENTION** : L'adresse IP existante n'est pas celle du serveur. Inscrivez bien celle du serveur contenant les cartes où vous voulez jouer.)
2. Cliquez (plusieurs fois si nécessaire) sur ce bouton pour faire apparaître la liste des donjons hébergés sur le serveur.
3. Choisissez, dans la liste, le donjon dans lequel vous souhaitez vous aventurer.
4. Connectez-vous à ce donjon.



CRÉER UN PERSONNAGE

Lorsque vous entrez dans le monde de WorkCraft, vous devez créer un nouveau personnage. Le processus de création d'un personnage comporte plusieurs étapes :

1. Choisissez un avatar qui vous semble le mieux vous convenir.
(**ATTENTION** : Une fois le jeu lancé, vous ne pourrez plus en changer.)
2. Avec le clavier, tapez un nom pour votre personnage.
3. Lorsque vous avez saisi votre nom, entrez dans le donjon...



POUR JOUER

ECRAN DE JEU

L'écran de jeu présente de nombreuses informations :

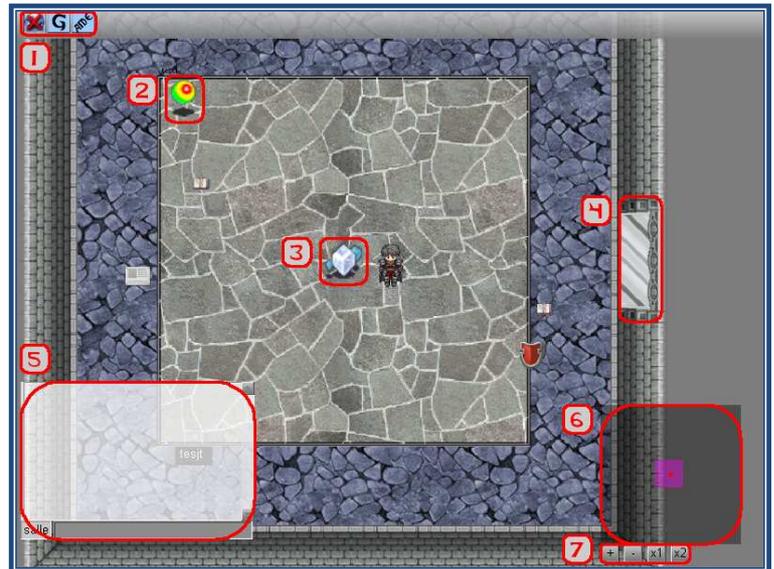
1. Divers boutons de réglage et d'aide s'affichent ici.

2. **Borne de ressource**

Elle contient des aides précieuses pour le joueur. Il suffit de vous en approcher pour lire ce qu'elle contient.

3. **Cristal de connaissances**

En vous approchant des cristaux de connaissance vous pourrez répondre aux questions. Un cristal peut contenir plusieurs questions, soyez attentif. Il en existe plusieurs sortes...



4. **Porte des connaissances**

Il n'existe qu'une seule manière d'ouvrir les portes des connaissances, c'est de valider le ou les cristaux de connaissances leur correspondant. Tout comme les cristaux de connaissances, il en existe plusieurs sortes...

5. **Chat de discussion**

Grâce à lui, vous pourrez communiquer avec les autres joueurs de WorkCraft.

6. **Mini-plan**

C'est la carte du donjon que dans lequel vous vous êtes aventuré. Seules les pièces que vous avez déjà visitées sont visibles. Bien entendu, il est centré sur vous, mais vous pouvez aussi voir où sont les autres joueurs.

7. Divers boutons de réglage du mini-plan.

Les différentes fonctions des éléments décrits ici seront détaillées dans le chapitre suivant.

RÉGLAGES, CRISTAUX, PORTES ET CHAT DE DISCUSSION

BOUTONS DE RÉGLAGE ET APPEL À L'AIDE

Dans la barre haute de la fenêtre de jeu, trois boutons sont affichés. Voici leurs effets si vous cliquez dessus :

	Affiche / Cache le mini-plan
	Affiche / Cache la fenêtre de groupe
	Lance un appel d'aide au professeur (même si vous appuyez plusieurs fois sur le bouton, votre professeur n'aura qu'un seul appel tant qu'il ne vous aura pas répondu)
	Ouvre le guide d'utilisation du jeu

CRISTAL DE CONNAISSANCES

Il existe trois sortes de cristal de connaissances :

	Cristal de connaissance individuel (vous pouvez répondre en étant seul dans la salle du cristal)
	Cristal de connaissance collaborative (vous ne pouvez répondre que si votre groupe entier est dans la salle du cristal)
	Cristal de connaissance validé

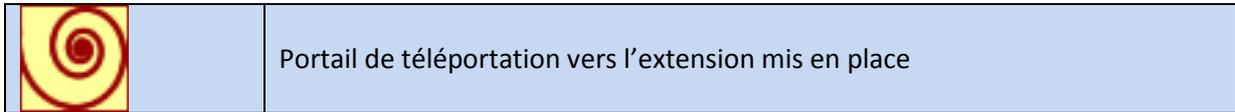
PORTE DES CONNAISSANCES

Tout comme les cristaux de connaissances, il existe trois sortes de porte des connaissances :

	Porte des connaissances classique (elle s'ouvre lorsque vous avez validé le ou les cristaux de connaissances lui correspondant)
	Porte des connaissances collaborative (elle s'ouvre lorsque votre groupe entier a validé le ou les cristaux de connaissances lui correspondant)
	Porte des connaissances perdue (elle ne s'ouvre que sous des conditions spéciales...)

PORTAIL DE TÉLÉPORTATION

Le portail de téléportation vous permet, lors après la mise en place d'une extension au donjon dans lequel vous évoluez, de littéralement vous téléporter dans de donjon de l'extension. Il vous suffira alors de repasser par le téléporteur pour revenir dans le donjon de base.



CHAT DE DISCUSSION

Dans WorkCraft, vous pouvez utiliser le chat de discussion pour bavarder avec d'autres joueurs connectés au jeu. Lorsque vous bavardez, vous inscrivez votre texte dans la fenêtre de saisie en bas de l'écran.

La voix de votre personnage ne peut pas s'entendre partout dans le donjon, bien entendu, et se limite donc à la salle dans laquelle vous vous trouvez. Mais vous pourriez avoir besoin de parler avec les membres de votre équipe, sans savoir où ils sont. C'est pour cela qu'il existe plusieurs modes de bavardage, activés grâce aux commandes de texte :

/salle	Permet de parler à tous les gens présent dans la même salle que vous
/groupe	Permet de parler à tous les membres de votre groupe
/nom_du_personnage	Permet de parler au personnage s'appelant « nom_du_personnage »
/professeur	Permet de parler au professeur présent dans le donjon

Les commandes du tableau sont à taper avant votre message.

Exemple : Vous voulez dire au personnage « Azerty » : « J'arrive pas à ouvrir la porte ! Viens m'aidez stp... », puis expliquer à votre groupe : « Azerty va venir nous aider. », vous devrez donc taper dans le chat :

/Azerty J'arrive pas à ouvrir la porte ! Viens m'aidez stp...

Puis la phrase :

/groupe Azerty va venir nous aider.

MINI-PLAN

Positions des joueurs

Le mini-plan est une carte de votre donjon actuel et vous permet de vérifier la position des joueurs. Il existe trois couleurs différentes de points :

- Le point **rouge** : Indique votre position actuelle.
- Les points **bleus** : Indiquent la position des autres joueurs.
- Les points **jaunes** : Indiquent la position de vos professeurs.

États des cristaux de connaissances

En plus de points de couleurs différentes indiquant les positions des personnages, les salles contenant des connaissances (où l'on trouve des cristaux de connaissances), ont des couleurs différentes :

- Carré **magenta** : Vous n'avez pas encore touché le cristal de connaissances de cette salle.
- Carré **bleu** : Vous avez touché le cristal de connaissances de cette salle, mais vous n'y avez pas répondu, où vous n'avez pas donné la (les) bonne(s) réponse(s).
- Carré **vert** : Vous avez touché le cristal de connaissances de cette salle, et vous avez donné la (les) bonne(s) réponse(s).



Réglages du mini-plan

Sous le mini-plan du donjon, vous voyez quatre boutons.

Voici leur effet si vous cliquez dessus :

	Zoom avant / Zoom arrière sur le mini-plan
	Taille normale / Taille double du mini-plan affiché à l'écran